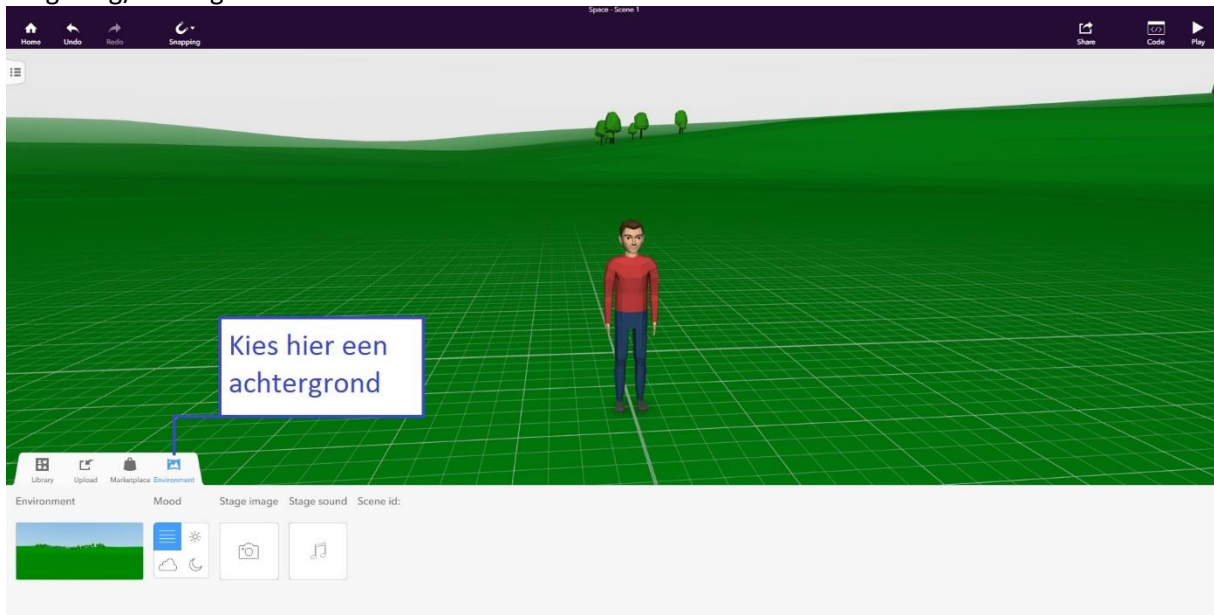
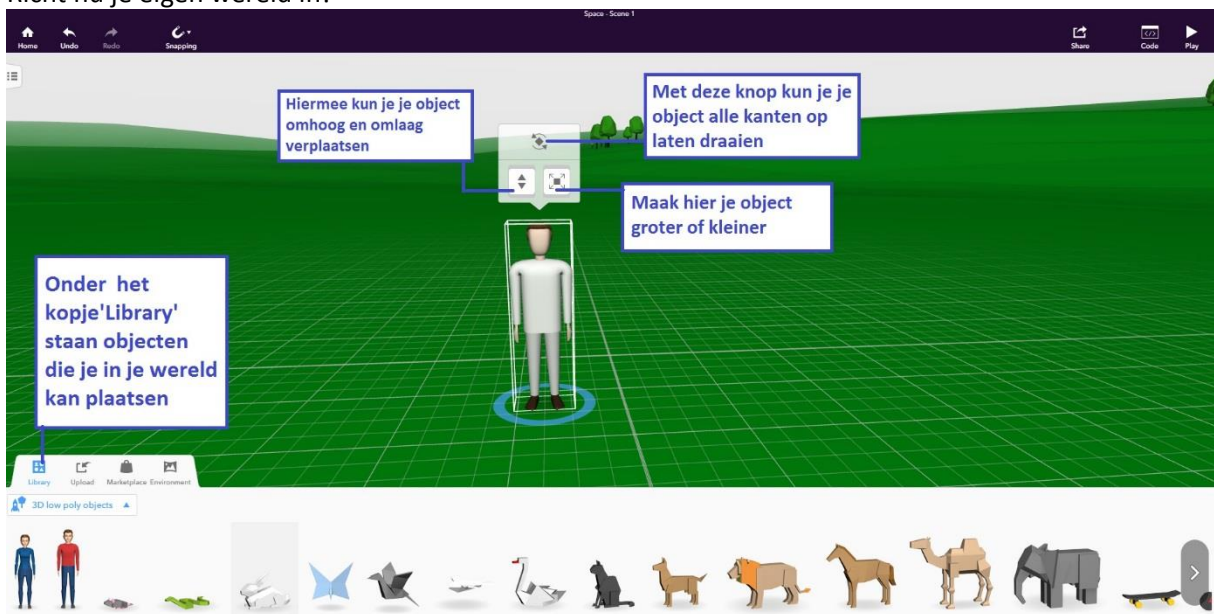


Met het programma CoSpaces kun je je eigen virtuele wereld ontwerpen en programmeren. Ga naar het tabblad 'CoSpaces' en klik op 'Create Space'. Onder het kopje Environment kun je een omgeving/achtergrond kiezen.

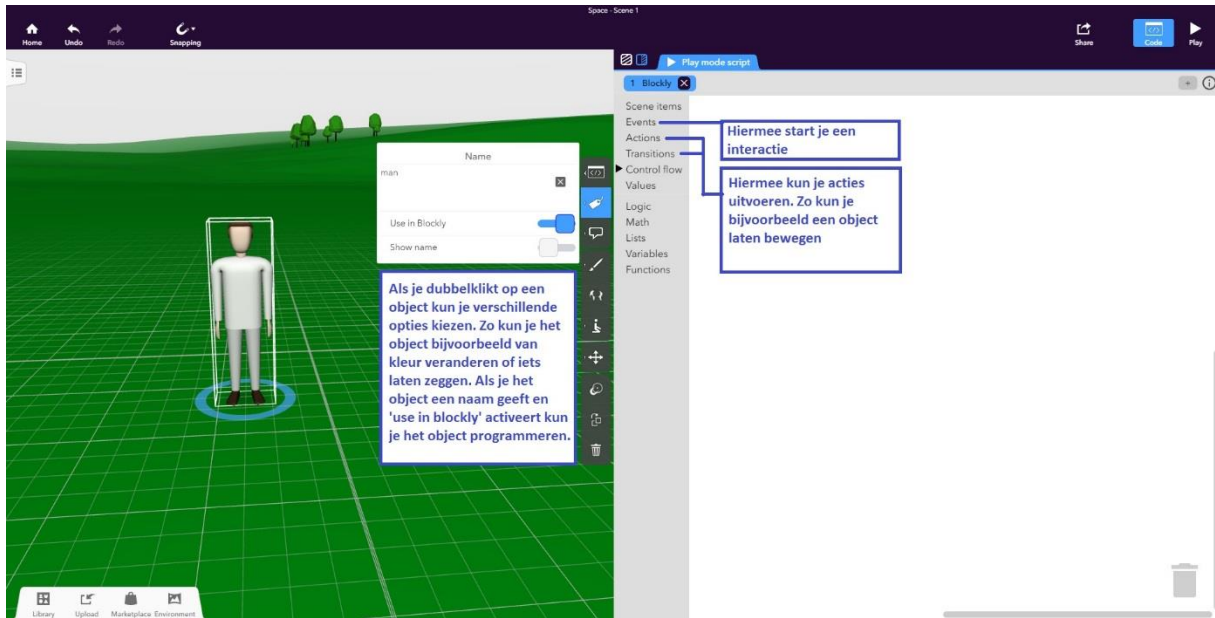


Klik vervolgens op het kopje 'Library', hier vind je verschillende objecten die je aan je wereld toe kunt voegen. Als je op '3d low poly objects' klikt vind je nog meer bibliotheken waar objecten in staan. Richt nu je eigen wereld in!



Nu je je eigen wereld hebt ontworpen kun je objecten gaan programmeren.





## Programmeren

Je wilt een aantal objecten iets laten doen zodra je straks door de VR-bril naar ze kijkt. Daarvoor moet je ze gaan programmeren. **Eerst moet je ze een naam geven. Dat doe je door dubbel te klikken op een object. Bij het label-icoontje kun je een naam invullen. Zorg ook dat het icoontje 'Blockly' per object is geselecteerd.** Klik daarna rechtsboven op code. Zorg dat Blockly geselecteerd staat.

*Je object van kleur laten veranderen.*

- Ga naar 'events' en klik op het blokje 'on hover of ...'.
- Verander 'item' naar de naam van het object dat je van kleur wilt laten veranderen.
- Ga naar 'actions' en kies het eerste blokje ('set color of ... to ...'). Klik hierop.
- Sleep dit blokje in je andere blokje, naast 'on:'.
- Verander 'select item' in je object en kies de kleur die je wilt.

*Je object laten bewegen.*

- Ga naar 'events' en klik op het blokje 'on hover of'.
- Kies het item dat je wilt laten bewegen.
- Ga naar 'transitions' en kies het eerste blokje ('move ...').
- Klik hierop en sleep hem naast 'on:'.

*Je object iets laten zeggen.*

- Kies 'on hover of' en selecteer de naam van je object.
- Bij 'actions' kies je voor het tweede blokje (... says ...).
- Sleep dit blokje naast 'on:'
- Kies je object en vul een zin in die je je object wilt laten zeggen.

