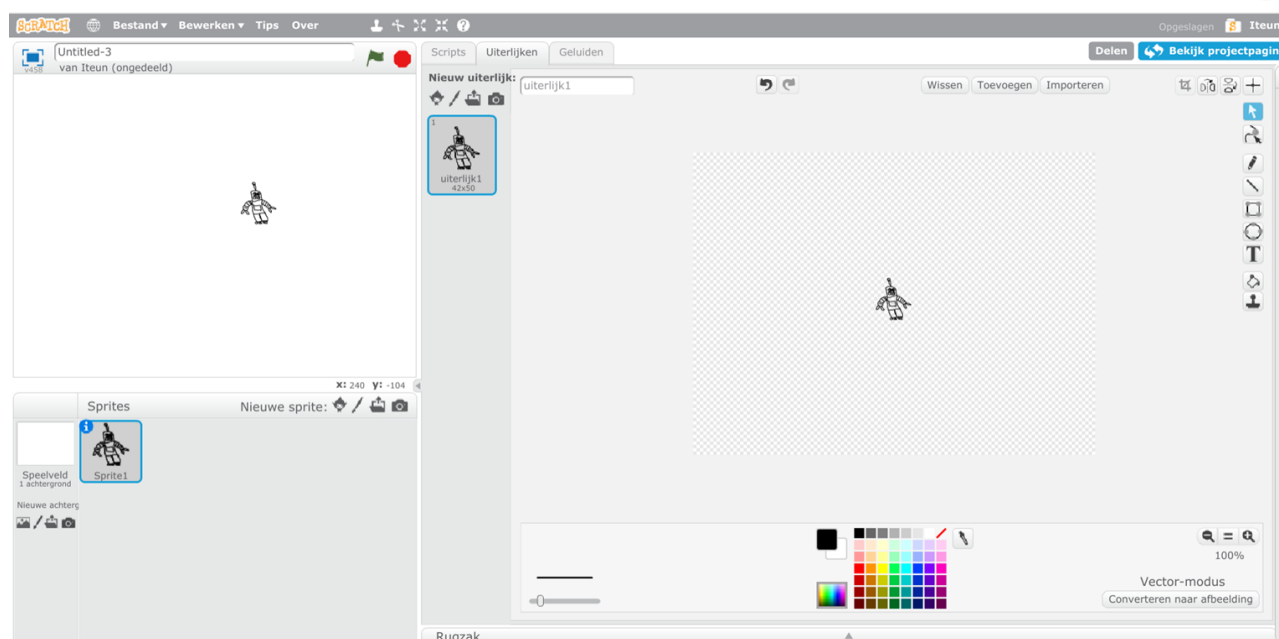
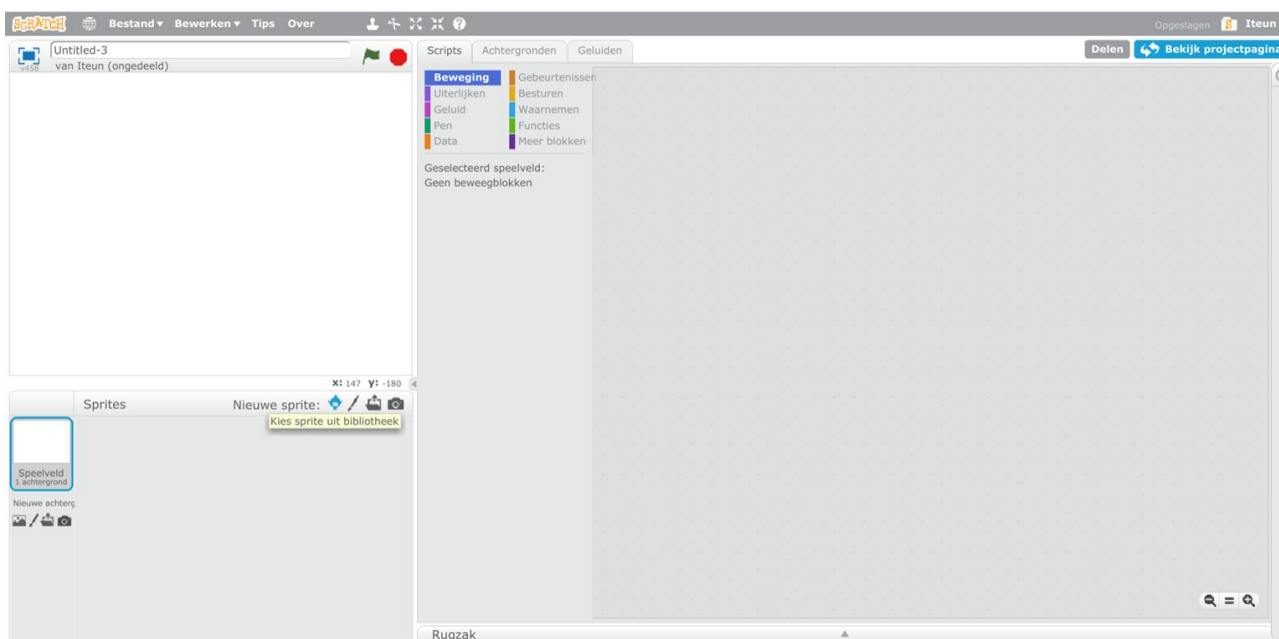


Scratch Robot Besturing & Doolhof

Ga naar het tabblad Scratch of naar <http://scratch.mit.edu/> en klik linksbovenaan op 'Maak'. Verwijder vervolgens de 'Sprite' van de kat en maak een nieuwe sprite aan. Teken in de nieuwe sprite een robotje. (ga naar het tabblad 'uiterlijken' in Scratch).



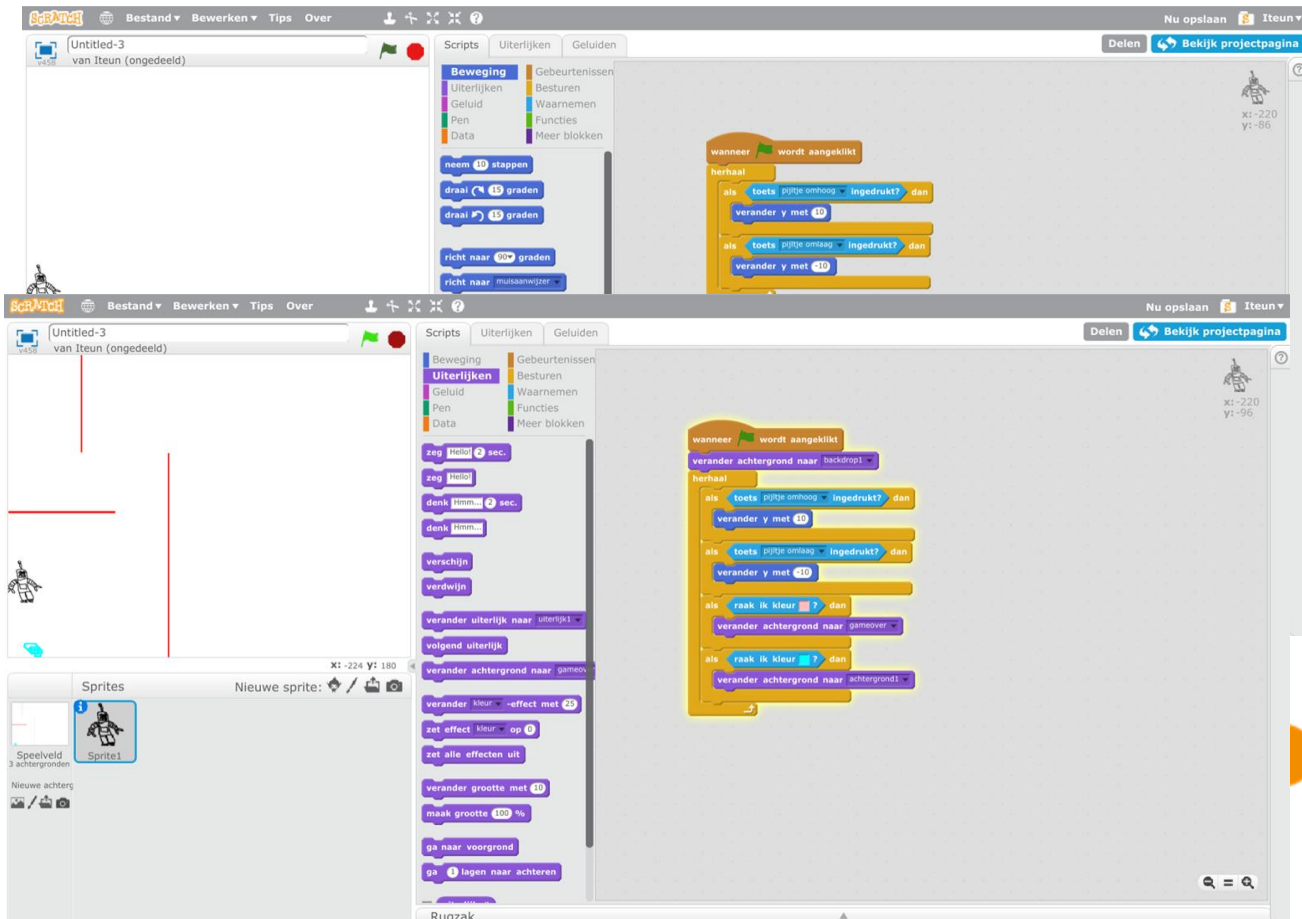
Nadat je een robot hebt getekend kun je beginnen met programmeren. Open nu het tabblad 'Scripts'. Gebruik onderstaande code als basis voor de besturing van de Robot. Probeer zelf de toetsen 'naar links' en 'naar rechts' te programmeren.



Scratch Robot Besturing & Doolhof



Nadat je de besturing hebt geprogrammeerd kun je de achtergrond gaan tekenen:



Je kunt ook meerdere achtergronden maken die je vervolgens weer kunt programmeren. Kijk eens naar het voorbeeld op de volgende pagina. Zou je nu een compleet Robot-Doolhof-Spel kunnen maken?



Scratch Robot Besturing & Doolhof

